
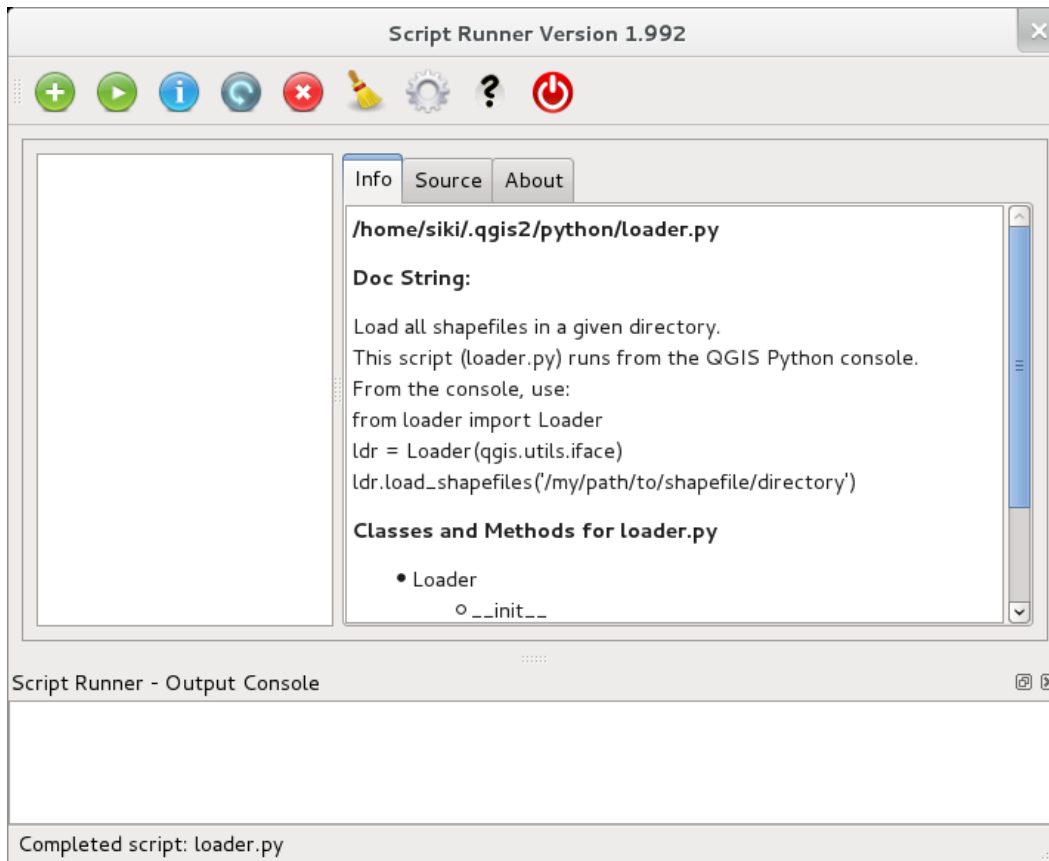


# QGIS Szkript futtató modul

## QGIS 2.0

Gary Sherman<sup>1</sup>

A Szkript futtató modul (Script runner) segítségével a [Python konzol](#)nál összetettebb feladatokat oldhatunk meg egyszerűbben mint ahogy a QGIS [Python modul](#)okkal. Általában a saját munkánk egyszerűsítésére készült szkriptek futtatására használhatjuk. A szkript futtató modul a QGIS programmal együtt automatikusan települ. A *Modulok/Modul kezelés és telepítés* menüpont segítségével kapcsoljuk be a *Script Runner* modult. A  ikon segítségével vagy a *Modulok* menüből indítsuk el a Szkript futtatót.



1. ábra A Szkript futtató modul ablaka

A modul használatához először a szkriptet meg kell írunk. A szkriptnek tartalmaznia kell egy *run\_script* nevű függvényt, melynek az argumentuma a *qgis.utils.iface* objektumra hivatkozás. A szkript kódját elhelyezhetjük a *run\_script* függvényben vagy fájlban elhelyezhetjük további osztályok definícióját, melyeket a *run\_script* függvényből használunk.

Készítsünk egy szkriptet mely egy könyvtárban lévő összes ESRI Shape fájlt betölti a projektünkbe.

```
# felhasznált Python könyvtárak
from glob import glob
from os import path

# függvény a szkript futtató modulból indításhoz
```

<sup>1</sup> Gary Sherman <http://spatialgalaxy.net/2012/01/29/script-runner-a-plugin-to-run-python-scripts-in-qgis/> cikke alapján összeállította dr. Siki Zoltán

```



def run_script(iface):
    ldr = Loader(iface)      # az osztály egy példányának létrehozása
    ldr.load_shapefiles('/home/siki/mo_uj')    # az objektum metódusának futtatása

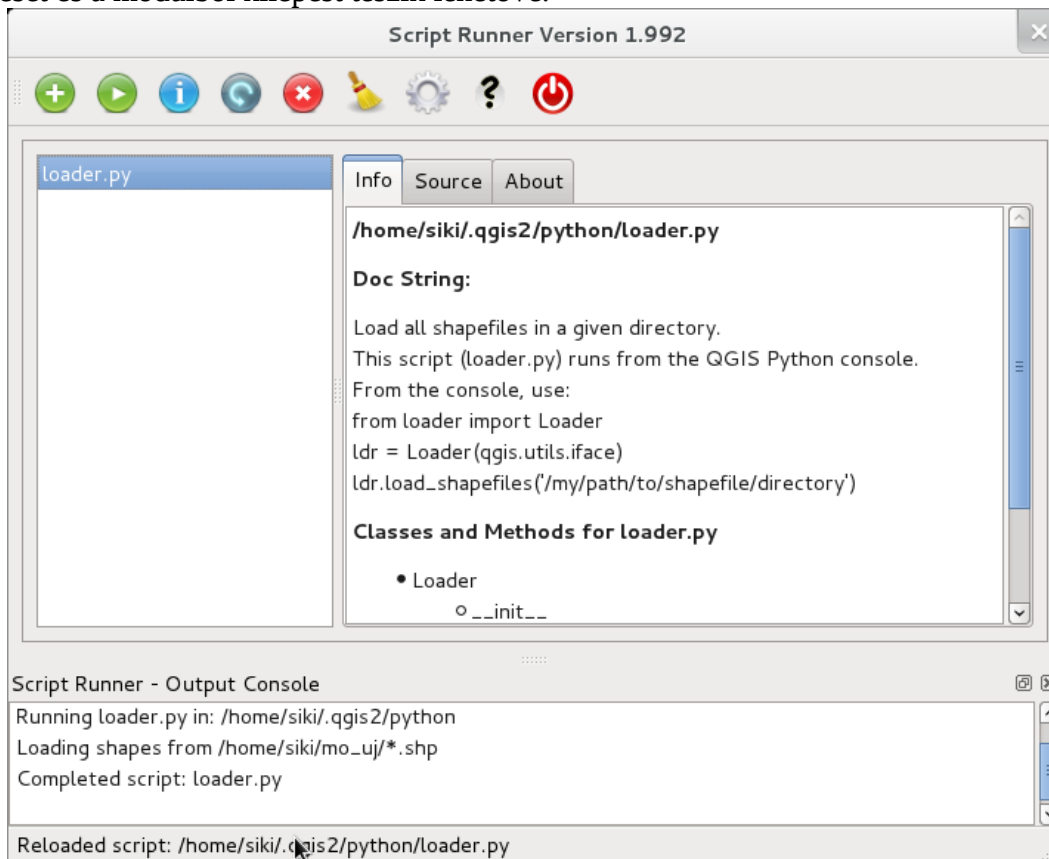
# az osztály, mely a betöltést végzi
class Loader:
    def __init__(self, iface):
        self.iface = iface

    def load_shapefiles(self, shp_path):
        """Load all shapefiles found in shp_path"""
        print "Loading shapes from %s" % path.join(shp_path, "*.shp")
        # a könyvtárban lévő shp fájlok listája
        shps = glob(path.join(shp_path, "*.shp"))
        # minden shape-re
        for shp in shps:
            (shpdir, shpfile) = path.split(shp)    # könyvtár és név szétvál.
            self.iface.addVectorLayer(shp, shpfile, 'ogr' )    # betöltés

```

Hozzuk létre a keretben lévő szkriptet tartalmazó fájlt (*loader.py*) a bejelentkezési könyvtárunk .qgis2/python könyvtárában.

A szkript futtató modulban a  ikonnal adjuk hozzá a szkript listához a *loader.py* fájlt. Az egérrel jelöljük ki a listában a szkriptünket és futtassuk a  ikonnal. Az alsó részen megjelennek a szkript üzenetei. A további ikonok az aktuális szkriptre vonatkozó információk megjelenítését, a szkript újra betöltését, a szkript törlését a listából, az eredmény ablak törlését, a beállítások módosítását, a súgó megtekintését és a modulból kilépést teszik lehetővé.



2. ábra A modul ablaka a futtatás után