

Interpolációk alkalmazása a végeselemes számításokban

A végeselem módszer egyik nagyon fontos eleme a polinommal való közelítés. Ezek használatával tudjuk a rácspontokon adott értékekből kiszámítani valamely közbenső pont értékeit. Alapvetően kétfajta módszer használatos. :

1. Lagrange-féle interpoláció;
2. Hermite-féle interpoláció.

Lagrange-féle interpoláció

A Lagrange-féle interpoláció során a feladat egy olyan n -ed fokú polinom előállítása, amely az előre ismert $n+1$ pont $(x_i; y_i)$ esetén a polinom értéke az x_i helyen pontosan y_i . ($P_n(x_i) = y_i$). Az így megadott görbét az ún. Lagrange interpolációs polinomok felhasználásával tudjuk előállítani, azaz

$$P_n(x) = \sum_{i=1}^{n+1} y_i L_i(x); \quad (1)$$

ahol az i -edik Lagrange-polinom

$$L_i(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{i-1})(x-x_{i+1})\dots(x-x_{n+1})}{(x_i-x_1)\dots(x_i-x_{i-1})(x_i-x_{i+1})\dots(x_i-x_{n+1})} \quad (2. a)$$

Bevezetve $\omega(x) = (x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{n+1})$ az alappolinom számítható

$$L_i(x) = \frac{\omega(x)}{(x-x_i)\omega'(x_i)} \text{ képlettel is.} \quad (2.b)$$

Tulajdonsága

$$L_i(x) = \begin{cases} 0; & \text{ha } x = x_j; j = 1, 2, \dots, i-1, i+1, \dots, n+1 \\ 1; & \text{ha } x = x_i \end{cases} \quad (3)$$

Pl.: Illesszünk interpolációs polinomot az

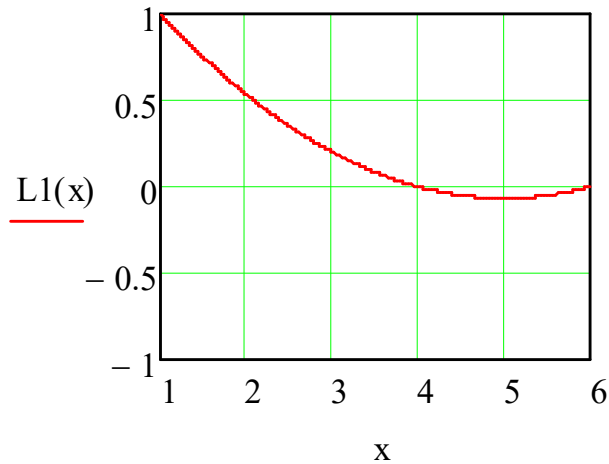
x	1	4	6
y	4	7	2

pontokra.

A megadott 3 pontra egy max. másodfokú polinomot tudunk illeszteni.

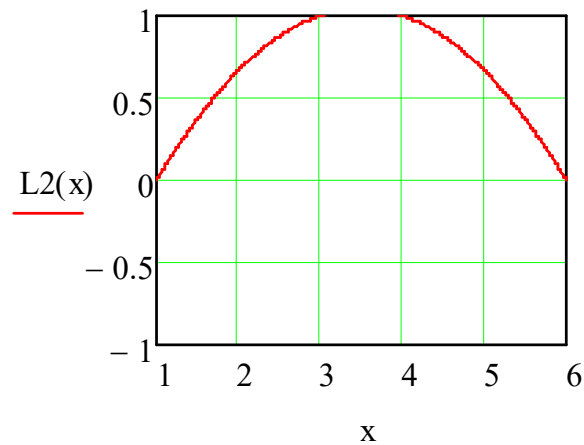
A Lagrange-féle alappolinomok:

$$L_1(x) = \frac{(x-4)(x-6)}{(1-4)(1-6)} = \frac{x^2-10x+24}{15}; \quad (4)$$



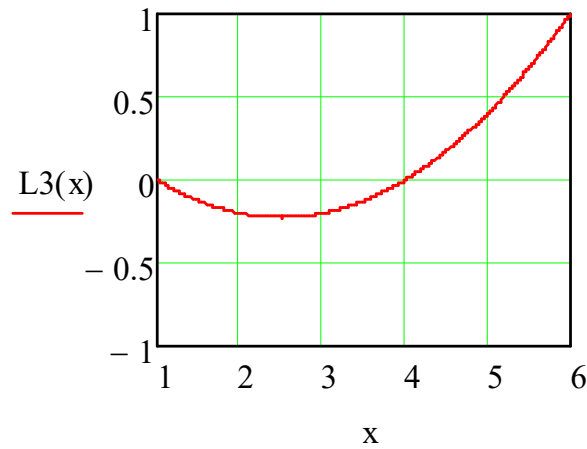
1. ábra Az $L_1(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 1 az $x=1$ helyen, míg a 4 és 6 helyeken zérus az érték)

$$L_2(x) = \frac{(x-1)(x-6)}{(4-1)(4-6)} = \frac{x^2-7x+6}{-6}; \quad (5)$$



2. ábra Az $L_2(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 1 az $x=4$ helyen, míg a 1 és 6 helyeken zérus az érték)

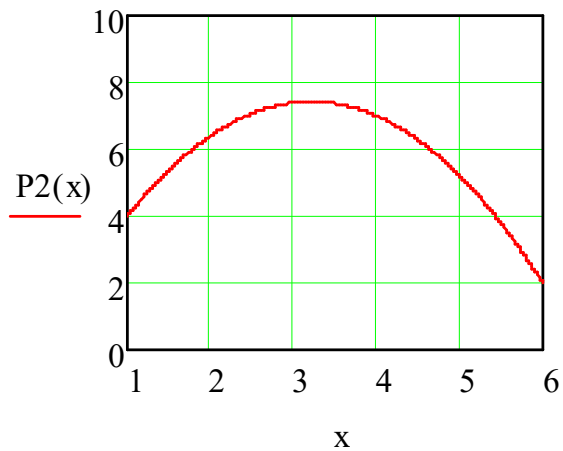
$$L_3(x) = \frac{(x-1)(x-4)}{(6-1)(6-4)} = \frac{x^2-5x+4}{10}; \quad (6)$$



3. ábra Az $L_3(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 1 az $x=6$ helyen, míg a 1 és 4 helyeken zérus az érték)

Ennélfogva az interpolációs polinom:

$$P_2(x) = 4 \frac{x^2-10x+24}{15} + 7 \frac{x^2-7x+6}{-6} + 2 \frac{x^2-5x+4}{10}. \quad (7)$$



4 ábra A Lagrange-féle $P_2(x)$ polinom ábrázolása

Amennyiben ki kívánjuk számolni az $x=3$ helyen a közelítő értéket, akkor a $P_2(x)$ polinomba (7. egyenlet) be kell helyettesíteni az $x=3$ értéket.

$$P_2(x=3) = 4 \frac{3^2 - 10x + 24}{15} + 7 \frac{x^2 - 7x + 6}{-6} + 2 \frac{x^2 - 5x + 4}{10} = 7.4$$

Hermite-féle interpoláció

Amennyiben az adott pontokon nemcsak a függvény érték adott, hanem a deriváltak is ismertek, akkor a közelítő függvény meghatározásához a Hermite-féle interpolációt alkalmazhatjuk. Tehát keressük azt a legfeljebb $2n-1$ fokú polinomot, amelynek értéke az x_1, x_2, \dots, x_n helyeken $H(x_i) = y_i$ és $H'(x_i) = y_i'$.

A fenti feladatnak eleget tevő polinom egyértelműen meghatározható a Hermite-féle interpolációs polinomok felhasználásával. A Hermite-féle interpolációs polinomot is alappolinomok segítségével állítjuk elő, hasonlóan a Lagrange-féle interpolációhoz. Kétféle alappolinomot használunk.

A $h_{i,0}(x)$ alappolinom az x_i hely kivételével 0 értéket vesz fel, az x_i helyen 1 az értéke, a deriváltja pedig minden alappontban 0.

A $h_{i,1}(x)$ alappolinom értéke minden alappontban 0, deriváltja pedig az x_i helyen 1, míg a többi helyen 0.

Így:

$$h_{i,0}(x) = \begin{cases} 0; & \text{ha } x = x_j; j = 1, 2, \dots, i-1, i+1, \dots, n; \\ 1; & \text{ha } x = x_i \end{cases} \quad (8.a)$$

$$h'_{i,0}(x) = 0; \text{ ha } i = 1, 2, \dots, n \quad (8.b)$$

és

$$h_{i,1}(x) = 0; \text{ ha } i = 1, 2, \dots, n. \quad (8.c)$$

$$h'_{i,1}(x) = \begin{cases} 0; & \text{ha } x = x_j; j = 1, 2, \dots, i-1, i+1, \dots, n \\ 1; & \text{ha } x = x_i \end{cases} \quad (8.d)$$

Az alappolinomok segítségével állítjuk elő a Hermite-féle interpolációs polinomot:

$$H(x) = \sum_{i=1}^n y_i h_{i,0}(x) + \sum_{i=1}^n y_i' h_{i,1}(x) \quad (9)$$

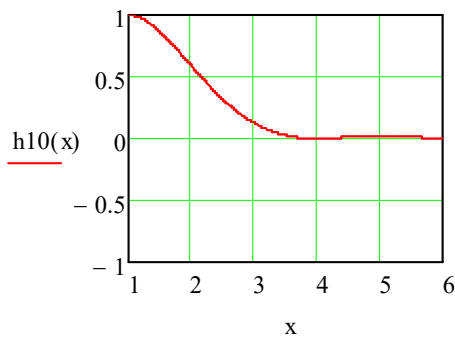
ahol a $h_{i,0}(x)$ és $h_{i,1}(x)$ alappolinomokat a Lagrange-féle interpolációs alappolinomok segítségével állíthatjuk elő. Jelölje $\omega(x)$ a $(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_n)$ szorzatot.

$$h_{i,0}(x) = \left(\frac{\omega(x)}{(x-x_i)\omega'(x_i)} \right)^2 \left[1 - \frac{\omega''(x_i)}{\omega'(x_i)}(x-x_i) \right] = (L_i(x))^2 \left[1 - \frac{\omega''(x_i)}{\omega'(x_i)}(x-x_i) \right].$$

$$h_{i,1}(x) = \left(\frac{\omega(x)}{(x-x_i)\omega'(x_i)} \right)^2 (x - x_i) = (L_i(x))^2 (x - x_i);$$

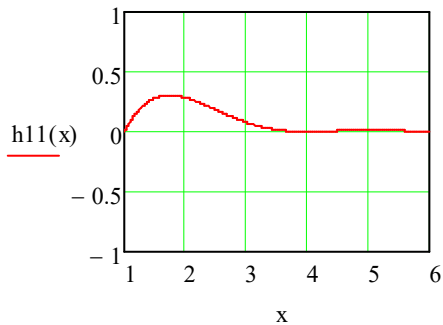
Az előbbi példában megadott három ponthoz tartozó Hermite-féle alappolinomok:

$$h_{1,0}(x) = \frac{(x-4)^2(x-6)^2(16 * \frac{x}{15} - \frac{1}{15})}{225}$$



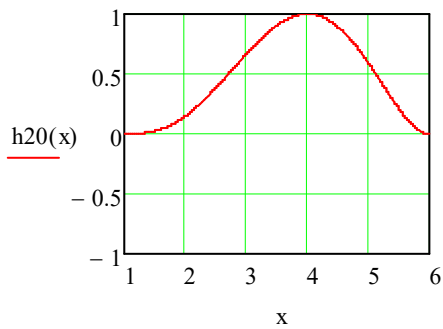
- 5 ábra Az $h_{1,0}(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 1 az $x=1$ helyen, míg a 4 és 6 helyeken zérus az érték, míg a deriváltak az $x=1$, 4 és 6 helyeken zérusok.)

$$h_{1,1}(x) = \frac{(x-4)^2(x-6)^2(x-1)}{225}$$



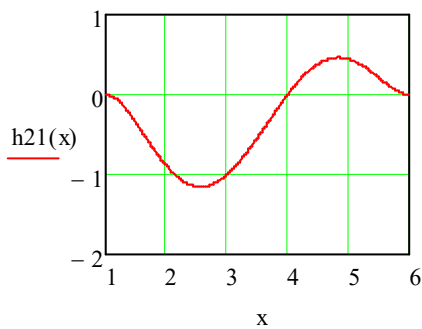
- 6 ábra Az $h_{1,1}(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 0 az $x=1$, 4 és 6 helyeken, míg a deriváltak az $x=1$ helyen 1 a 4 és 6 helyeken zérus.)

$$h_{2,0}(x) = \frac{(x-1)^2(x-6)^2(\frac{x}{3} - \frac{1}{3})}{36}$$



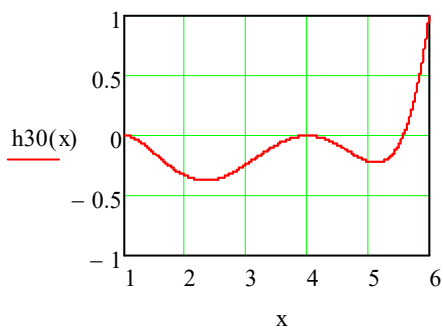
7 ábra Az $h_{2,0}(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 1 az $x=4$ helyen, míg a 1 és 6 helyeken zérus az érték, míg a deriváltak az $x=1$, 4 és 6 helyeken pedig zérusok.)

$$h_{2,1}(x) = \frac{(x-1)^2(x-6)^2(x-4)}{36}$$



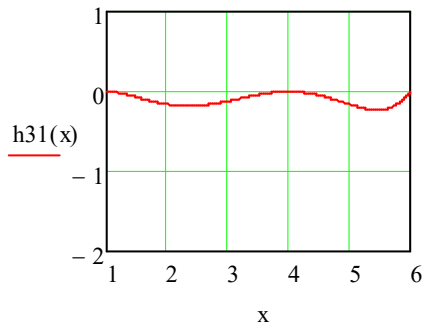
8 ábra Az $h_{2,1}(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 0 az $x=1$, 4 és 6 helyeken, míg a derivált az $x=4$ helyen 1 az 1 és 6 helyeken pedig zérus.)

$$h_{3,0}(x) = \frac{(x-1)^2(x-4)^2\left(\frac{7}{3}x - 13\right)}{100}$$



9 ábra Az $h_{3,0}(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 1 az $x=6$ helyen, míg a 1 és 4 helyeken zérus az érték, míg a deriváltak az $x=1$, 4 és 6 helyeken zérusok.)

$$h_{3,1}(x) = \frac{(x-1)^2(x-4)^2(x-6)}{100}$$

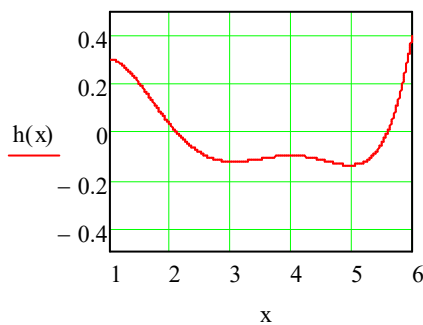


10 ábra Az $h_{3,1}(x)$ alappolinom ábrázolása (látható, hogy értéke 0 az $x=1, 4$ és 6 helyeken, míg a derivált az $x=6$ helyen 1 az 1 és 4 helyeken zérus.)

A mechanikai számításokban a ezt a fajta közelítést az alábbi feladat megoldására használhatjuk: Adott egy három csomóponttal meghatározott gerenda, ahol az $x=1$ helyen az eltolódás értéke $0,3$ az elfordulásé $0,001$;
 $x=4$ helyen az eltolódás értéke $-0,1$ az elfordulásé $-0,001$;
 $x=6$ helyen az eltolódás értéke $0,4$ az elfordulásé $0,009$.
 Határozzuk meg az eltolódásfüggvényt és az értéket az $x=5$ helyen.

Megoldás:

$$H(x) = 0.3 \cdot h_{10}(x) + 0.001 \cdot h_{11}(x) - 0.1 \cdot h_{20}(x) - 0.001 \cdot h_{21}(x) + 0.4 \cdot h_{30}(x) + 0.009 \cdot h_{31}(x)$$



$$H(5) = -0,139$$

Bázisfüggvények

Az előbbieken bemutatott interpolációs polinomokat használjuk a végeelem módszer bázisfüggvényeinek (alakfüggvényeinek) felírásához. A bázisfüggvényeket kettős céllal használjuk:

- velük írjuk le a lokális és globális koordinátarendszerek kapcsolatát

$$[x \ y \ z] = [N_1 \ N_2 \ \dots \ N_n] \begin{bmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ x_n & y_n & z_n \end{bmatrix} \quad (1)$$

itt n a csomópontok számát, $N_1 \ N_2 \ \dots \ N_n$ a lokális koordinátákkal megadott bázisfüggvényeket, míg x , y és z a globális koordinátákat jelenti.

- Felhasználjuk az ismeretlen (pl. elmozdulás-) függvényeknek a csomóponti értékekből (pl. csomóponti értékekből) való interpolálására. A következő képletet az elem elmozdulási függvényeinek kiszámítására használjuk:

$$\begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} N_1 & 0 & 0 & N_2 & 0 & 0 & \dots & N_n & 0 & 0 \\ 0 & N_1 & 0 & 0 & N_2 & 0 & \dots & 0 & N_n & 0 \\ 0 & 0 & N_1 & 0 & 0 & N_2 & \dots & 0 & 0 & N_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ v_1 \\ w_1 \\ u_2 \\ v_2 \\ w_2 \\ \vdots \\ \vdots \\ u_n \\ v_n \\ w_n \end{bmatrix} \quad (2)$$

A közelítés pontossága

A végelelemes számítások másik kritikus része, hogy a közelítő számítással kapott eredmények mennyire pontosak. Felmerül a kérdés, hogy növelhető-e a pontosság a diszkretizáció mértékének növelésével. Erre a kérdéskörre reagálunk röviden ebben a részben az irodalmi tapasztalatok alapján [1].

Az interpolációs fejezetben láthattuk, hogy a pontosságot befolyásolja, hogy a közelítés hányadfokú polinomokkal történik. Ezt az eljárást (**polinomok fokszámától függőt**) **p-módszernek** nevezik. A pontosság növelésének másik módja a **hálózat sűrűségének** (ez által a csomópontok számát növeljük) változtatásával. Ezt nevezik **h-módszernek**. Ezt a mennyiségi növelést azonban jelentősen befolyásolja a számítógépünk kapacitása. Meg kell jegyezni, hogy ez a mennyiségi növelés nem mindig célravezető. A hibacsökkentés történhet az **elemszám növelésével (elem méretének csökkentésével)** és a **közelítő polinomok fokszámának egyidejű növelésével**. Ez a **hp-módszer**. Továbbá ismert az ún. **r-módszer**, amely a **kritikus helyeken növeli az elemszámot (sűríti a hálót), míg más helyeken (kevésbé érzékeny) csökkenti az elemszámot**.

[1] Bojtár I, Gáspár Zs.: Végelelemmódszer építőmérnököknek, Terc Kiadó, 2003